

PROGRAM - Příměstský tábor SURVIVOR. Termín: 10.8.-14.8.2026

Téma: Survivor – přežití v přírodě **Prostředí:** les, kopec, louky, zázemí srubu (kuchyně, toaleta, veranda s posezením). **Adresa:** Horní 381, Hrob (lesní cestou nad nádražím až ke srubu) **Věková skupina:** cca 7–14 let **Styl:** dobrodružný, týmový, pohybový, hravý

Celkový koncept tábora

Děti se po celý týden dělí do **kmenů** (např. Orel, Vlk, Medvěd). Každý den plní výzvy, sbírají body, učí se dovednosti přežití, spolupráci a respektu k přírodě. Nejde o soutěžení, ale o **posilování týmového ducha**. Po celý den je zajištěn pitný režim a každý den oběd (děti si budou některý den oběd připravovat v přírodě)

Každý den obsahuje:

- ranní nástup a motivaci
 - hlavní dopolední výzvu
 - odpolední hry a aktivity
 - závěrečný kmenový kruh
-

Den 1 – Zrození kmenů

Téma dne: Seznamujeme se a tvoříme tým

Ranní program:

- Uvítací kruh, pravidla, představení tématu Survivor
- Rozdělení do kmenů
- Vymýšlení názvu kmene, pokřiku, znaku a vlajky

Hlavní výzva:

- výroba a vztyčení kmenové vlajky
- Společná prezentace kmene

Odpolední hry:

- Seznamovací pohybové hry na louce, celotáborová hra

Závěr dne:

- Kmenový kruh – co se nám dnes povedlo
-

Den 2 – Oheň a přístřešek

Téma dne: Základy přežití

Ranní blok:

- Povídání o bezpečnosti v přírodě
- Jak se chovat v lese, péče o zvířata

Hlavní výzva:

- Stavba přístřešku z klacků, provazu a plachet
- Soutěž o nejstabilnější přístřešek

Polední program:

- Ukázka rozdělávání ohně (bezpečně, s vedoucím), příprava oběda- kotlíkový guláš, učení uzlů.
- Hry na spolupráci (přenos „žhavého uhlíku“ – míček)

Závěr dne:

- Hodnocení kmenů, udělení bodů
-

Den 3 – Orientace a přežití

Téma dne: Neztratit se

Ranní blok:

- Základy orientace v terénu
- Práce s mapou a poznávacími znaky v přírodě

Hlavní výzva:

- Orientační běh po stanovištích
- Plnění úkolů (střelba vzduchovkou – vystřelování surovin na vaření, fyzické úkoly, logika)

Odpolední hry:

- Hra „Ztracený člen kmene“ (kmene hledají vzájemně ztraceného z druhých kmenů)
- Týmové logické hry

Závěr dne:

- Sdílení zážitků
-

Den 4 – Jídlo, voda a příroda

Téma dne: Jak přežít bez obchodu, celodenní výlet.

Ranní blok:

- Co se v přírodě může / nemůže jíst
- Zdroje vody

Hlavní výzva:

- Poznávací hra – jedlé vs. nejedlé rostliny (formou obrázků)

Odpolední program:

- Vaření „survivor menu“
- Smyslové hry v lese

Závěr dne:

- Kmenová porada
-

Den 5 – Velké finále Survivor, grilování

Téma dne: Poslední výzva

Ranní blok:

- Připomenutí celého týdne
- Motivace k finálním výzvám

Velká Survivor hra:

- Překážková dráha
- Spolupráce celého kmene
- Přenos vody, stavba věže, střelba na cíl

Závěr tábora:

- Slavnostní vyhlášení všech kmenů
- Medaile / diplomy pro každého
- Závěrečný kruh a rozloučení

Poznámka: Program lze měnit s ohledem na počasí atd..

Survivor = spolupráce, odvaha, zábava a respekt k přírodě.