

## **PROGRAM - Příměstský tábor SURVIVOR. Termín: 03.8.-07.8.2026**

**Téma:** Survivor – přežití v přírodě **Prostředí:** les, kopec, louky, zázemí srubu (kuchyně, toaleta, veranda s posezením). **Adresa:** Horní 381, Hrob (lesní cestou nad nádražím až ke srubu) **Věková skupina:** cca 7–14 let **Styl:** dobrodružný, týmový, pohybový, hravý

---

### **Celkový koncept tábora**

Děti se po celý týden dělí do **kmenů** (např. Orel, Vlk, Medvěd). Každý den plní výzvy, sbírají body, učí se dovednosti přežití, spolupráci a respektu k přírodě. Nejde o soutěžení, ale o **posilování týmového ducha**. Po celý den je zajištěn pitný režim a každý den oběd (děti si budou některý den oběd připravovat v přírodě)

Každý den obsahuje:

- ranní nástup a motivaci
  - hlavní dopolední výzvu
  - odpolední hry a aktivity
  - závěrečný kmenový kruh
- 

### **Den 1 – Zrození kmenů**

**Téma dne: Seznamujeme se a tvoříme tým**

**Ranní program:**

- Uvítací kruh, pravidla, představení tématu Survivor
- Rozdělení do kmenů
- Vymýšlení názvu kmene, pokřiku, znaku a vlajky

**Hlavní výzva:**

- výroba a vztyčení kmenové vlajky
- Společná prezentace kmene

**Odpolední hry:**

- Seznamovací pohybové hry na louce, celotáborová hra

**Závěr dne:**

- Kmenový kruh – co se nám dnes povedlo
-

## **Den 2 – Oheň a přístřešek**

### **Téma dne: Základy přežití**

#### **Ranní blok:**

- Povídání o bezpečnosti v přírodě
- Jak se chovat v lese, péče o zvířata

#### **Hlavní výzva:**

- Stavba přístřešku z klacků, provazu a plachet
- Soutěž o nejstabilnější přístřešek

#### **Polední program:**

- Ukázka rozdělávání ohně (bezpečně, s vedoucím), příprava oběda- kotlíkový guláš, učení uzlů.
- Hry na spolupráci (přenos „žhavého uhlíku“ – míček)

#### **Závěr dne:**

- Hodnocení kmenů, udělení bodů
- 

## **Den 3 – Orientace a přežití**

### **Téma dne: Neztratit se**

#### **Ranní blok:**

- Základy orientace v terénu
- Práce s mapou a poznávacími znaky v přírodě

#### **Hlavní výzva:**

- Lesní stanoviště a plnění úkolů
- Plnění úkolů (střelba vzduchovkou – vystřelování surovin na vaření, fyzické úkoly, logika)

#### **Odpolední hry:**

- Hra „Ztracený člen kmene“ (kmene hledají vzájemně ztraceného z druhých kmenů)
- Týmové logické hry

#### **Závěr dne:**

- Sdílení zážitků
- 

## **Den 4 – Jídlo, voda a příroda**

**Téma dne: Jak přežít bez obchodu, celodenní výlet.**

### **Ranní blok:**

- Co se v přírodě může / nemůže jíst
- Zdroje vody

### **Hlavní výzva:**

- Poznávací hra – jedlé vs. nejedlé rostliny (formou obrázků)

### **Odpolední program:**

- Vaření „survivor menu“
- Smyslové hry v lese

### **Závěr dne:**

- Kmenová porada
- 

## **Den 5 – Velké finále Survivor, grilování**

**Téma dne: Poslední výzva**

### **Ranní blok:**

- Připomenutí celého týdne
- Motivace k finálním výzvám

### **Velká Survivor hra:**

- Překážková dráha
- Spolupráce celého kmene
- Přenos vody, stavba věže, střelba na cíl

### **Závěr tábora:**

- Slavnostní vyhlášení všech kmenů
- Medaile / diplomy pro každého
- Závěrečný kruh a rozloučení

---

**Poznámka:** Program lze měnit s ohledem na počasí atd..

*Survivor = spolupráce, odvaha, zábava a respekt k přírodě.*